



Hardy Cup

Material:

Festpunkt	1x	Rollschlauch C Doppelt	3x
Strahlrohr CM	1x	Leiterwand	1x
Ablage Plane	1x	Hürde	1x
Leine Kurz	2x	Kriechtunnel	1x
		Knotengestell	1x

Vorbereitung:

Die 3 C Druckschläuche werden an der Festkupplung angeschlossen, die 3 Schläuche werden in Reihe miteinander verbunden und an der ersten Kupplung das Strahlrohr CM angeschlossen.

Ablauf:

Nach dem Startsignal (zum Einsatz vor) greift der Trupp das Strahlrohr und den Schlauch gemeinsam läuft der Trupp zum ersten Hindernis (Leiterwand), dort wird das Strahlrohr unter die Leiterwand gelegt und der Trupp überwindet diese. Nach Beendigung nimmt der Trupp das Strahlrohr wieder auf und läuft zum zweiten Hindernis (Hürde) dort wird das Strahlrohr unter der Hürde abgelegt der Trupp übersteigt die Hürde und nimmt das Strahlrohr wieder auf und läuft weiter. Am dritten Hindernis (Kriechtunnel) wird das Strahlrohr vom Trupp durch den Kriechtunnel geführt. Am Ende der Strecke ist eine Blaue Plane am Boden auf der das Strahlrohr abgelegt werden muss. Nach Ablage des Strahlrohr läuft der Trupp zum Knotengestell, dort muss ein Mastwurf und ein Ankerstich gefertigt werden ist diese Erfüllt heben beide den Arm und rufen Einsatz beendet. Während der gesamten Übung sind alle Kupplungen miteinander verbunden.

Beschreibung:

Jedes Mitglied der Jugendfeuerwehr (10-18 Jahren) kann an diesem Wettbewerb teilnehmen. Eine Mannschaft besteht aus 2 Trupps = 4 Personen, je nach Stärke können auch mehrere Mannschaften einer Jugendfeuerwehr gestellt werden.



Hardy Cup

Fehler:

Das Maß an Fehlern ist bewusst klein gehalten um den Spaß und den Wettkampfgeist zu fördern.

Fehler	Maßnahme
Schlauchleitung nicht komplett verlegt	10 sec.
Strahlrohr nicht auf dem Ablage Punkt	5 sec.
Knoten nicht gemacht	5 sec. Pro Knoten
Verstoß gegen UVV	Disqualifikation

(Beispiele UVV Verstoß = Springen von der Leiterwand / Springen über die Hürde)

Bewertung:

Die Bewertung findet auf Zeit statt sie beginnt mit dem Befehl (zum Einsatz vor) und Endet mit dem Ruf (Einsatz beendet) Die Fehler werden mit 5 – 10 Strafsekunden addiert. Die Zeitwertung von beiden Trupps einer Jugendfeuerwehr führen zum Endergebnis.

JF Musterstadt	Zeit	Fehler	Gesamt
Trupp 1	2:04	+ 5	2:09
Trupp 2	2:10	+ 0	2:10
			4:19

(Beispiel Auswertung)

Bei Zeit gleichen Wertungen auf eine Platzierung entscheidet das Los, gezogen durch jeweils einen Abgesandten der betroffenen Jugendfeuerwehr.