



## Jugendflamme Stufe 3

Stand: Januar 2024

### Allgemein

Um für die Jugendflamme Stufe 3 zugelassen zu werden, muss am Prüfungstag ein gültiger Dienstaussweis des Bewerbers vorgelegt werden. Ein Dienstaussweis ist nur dann gültig, wenn der Ausweisinhaber eine Unterschrift geleistet hat sowie der Ausweis ein Passbild enthält. Der Bewerber muss am Prüfungstag mindestens das 15. Lebensjahr erreicht haben und im Besitz der Jugendflamme Stufe 2 sein. Die bereits abgelegten Stufen müssen im Dienstaussweis dokumentiert sein. Weiterhin muss der Bewerber einen Erste-Hilfe-Kurs (9 Stunden) absolviert haben und die Teilnahme nachweisen.

Stufe 2 und Stufe 3 dürfen nicht innerhalb eines Kalenderjahres abgelegt werden.

Die Prüfung der Jugendflamme Stufe 3 besteht aus:

1. Theorie
2. Knotenkunde
3. Überraschungsaufgabe
4. Praktische Übung (beliebig)
5. Erste Hilfe
6. Gesamteindruck

### 1.Theorie

Der theoretische Teil wird durch einen Fragebogen abgeprüft, den der Bewerber in einer bestimmten Zeit zu beantworten hat. Die erlangte Punktzahl wird an den richtigen Antworten gemessen. Die vorgesehene Zeit beträgt 10 Minuten.

### 2. Praktische Übungen

Bei den praktischen Übungen handelt es sich überwiegend um Aufgaben der technischen Hilfeleistung. Die Übungen müssen nach den gültigen Feuerwehrdienstvorschriften (FwDV) und Unfallverhütungsvorschriften (UVV) korrekt absolviert werden. Jeder Bewerber wird einzeln, bewertet und wird nicht für Fehler, die andere gemacht haben, mit Punktabzug bestraft, solange der Bewerber alle Tätigkeiten richtig ausgeführt hat. Die Übungen werden in Trupp oder Gruppenstärke durchgeführt. Bei Verstoß gegen Vorschriften oder nicht korrektes Ausführen der Aufgaben werden Punkte abgezogen. Zudem kommt es auf die Zusammenarbeit der einzelnen Bewerber an. Am Prüfungstag sind die Aufgaben 3 und 5 Pflichtbestandteil. Eine weitere Aufgabe wird am Prüfungstag beschlossen.

### 3. Erste Hilfe

Im Bereich der ersten Hilfe muss die stabile Seitenlage in Rückenlage und ein Druckverband vorgelegt werden. Die stabile Seitenlage wird an einer sich bewusstlos stellenden Person gezeigt. Dabei soll die Person angesprochen werden und dann sollen die lebenswichtigen Funktionen überprüft werden. Der Druckverband wird ebenfalls an einer Person angelegt.

#### 4. Gesamteindruck

Die Prüfungen finden im Dienstanzug der Deutschen Jugendfeuerwehr statt. Die Prüfung soll mit der nötigen Disziplin durchgeführt werden. Das heißt, während der Prüfungen ist der verbale Verkehr auf Befehle und Kommandos zu beschränken. Das Auftreten sollte der Prüfung angemessen sein. Mit voller Punktzahl ist schon zu rechnen, wenn der Bewerber nicht negativ auffällt. Die Zusammenarbeit und die Teamfähigkeit fließen ebenfalls mit in die Bewertung ein.

#### 5. Bewertung:

Jede Station wird einzeln bewertet. Es können maximal 108 Punkte erreicht werden. Wenn in einem Bereich 0 Punkte erreicht werden, ist die gesamte Prüfung nicht bestanden. Bei 70 oder mehr Punkten gilt die Prüfung als bestanden. Bei 55 – 69 Punkten wird in den schlechtesten Stationen eine theoretische Nachprüfung vorgenommen und dann entschieden, ob die Prüfung als bestanden gilt. Bei 49 – 0 Punkten ist die Prüfung nicht bestanden.

1	Theorie	28	10 Minuten
2	Erste Hilfe	15	10 Minuten
3	Knotenkunde	20	10 Minuten
4	Überraschungsaufgabe	20	10 Minuten
5	Praktische Übung	20	10 Minuten
6	Gesamteindruck	5	gesamte Prüfungsdauer
	Gesamt	108	50 Minuten

#### 6. Verleihung

Die Verleihung der Jugendflamme in der jeweiligen Stufe, erfolgt am Tag der Abnahme. Am Ende der Veranstaltung bzw. alle Stationen absolviert sind, werden den Bewerbern die Abzeichen verliehen. Dazu wird der Jugendfeuerwehr Arbeitsanzug mit Blouson Jacke getragen und nicht die Überjacke.

## Praktische Übungen Stufe 3

### 1. Hindernis überwinden

**Material:** 1 4-teilige Steckleiter  
2 Feuerwehrleinen  
1 C Schlauch

**Erklärung:** Die Bewerber müssen einen Leiterbock bauen um eine Mauer o.ä. zu überwinden. Dazu muss ein Schlauch über den Bock verlegt werden und gesichert.

### 2. Lichtstativ aufbauen

**Material:** 1 Stativ  
1 Scheinwerferbrücke  
2 Scheinwerfer  
1 Leitungsroller

### 3. Knotenkunde

**Material:** 1 Feuerwehraxt  
1 C-Strahlrohr  
1 C-Druckschlauch  
1 Feuerwehrleine

**Erklärung:** Jeder Bewerber muss ein Gerät (Strahlrohr o. Axt) einbinden. Weiterer Teil ist einen Rettungsknoten anzulegen und den dazugehörigen HMW an einem Festpunkt zu befestigen.

### 4. Einbinden einer Person auf einer Krankentrage

**Material:** 1 Krankentrage  
1 Leinenbeutel  
1 Decke

### 5. Überraschungsaufgabe

**Material:** Wird der jeweiligen Aufgabe angepasst

**Erklärung:** Die Bewerber müssen für eine Aufgabe aus dem Bereich Feuerwehr / Allgemeinwissen eine Lösung finden und diese umsetzen.

### 6. Sonderaufgabe Löschangriff

**Erklärung:** Die Bewerber werden zu einer Löschangriffgruppe aus allen Teilnehmern zusammengesetzt. Es muss ein Löschangriff nach FwDV 3 aufgebaut werden. Wasserentnahmestelle wird offenes Gewässer sein.